**경력사항** (전체경력: 년 2개월)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **근무기간** | **회사명** | **부서** | **직위** | **담당직무** |
| 2020. 01. 02. ~ 2020. 02. 21. | 시선인터내셔널 | 디지털 정보실 | 인턴 | 디지털정보실(ITS, CRM 팀 업무보조)  ITS팀 - ERP 데이터 정합성 검증, 관계형 데이터베이스로 정리, 사이트 맵 만들기, 각 지점에 수정프로그램 배포 등  CRM팀 - 고객에게 제공될 서비스 검증, 제공된 서비스에서 불편한 점 체크, 수정할 것이 있을 때 UML로 작성해 보고하는 업무, 고객 정보 데이터 정리 |

**자격증/어학**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **취득일** | **구분** | **자격/어학명** | **발행기관** | **합격/점수** |
| 2016. 10. 28 | OA | MOS (Office Access 2010) | MicroSoft | 합격 |
| 2016. 12. 09 | OA | MOS (Office PowerPoint 2010) | MicroSoft | 합격 |
| 2019. 11. 10 | 영어 | TOEIC Speaking | ETS | LEVEL 6 (130) |

**교육/연수**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **기간** | **기관/장소** | **내용** |
| 2020. 06. 29. ~ 2020. 07. 03. | 한성대학교 | Sap Business One 개발자 양성과정 |

**활용능력**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **활용가능 프로그램 / 언어** | **숙련도** | **사용정도** |
| 파워포인트, 워드, 한글 | 상 | 10년 이상 |
| 엑셀, 엑세스 | 중 | 5년 |
| Adobe 포토샵 | 중 | 2년 |
| Java | 중 | 5년 |
| Python | 중 | 3년 |
| C | 중 | 4년 |
| Visual Studio | 중 | 4년 |
| MySQL | 중 | 2년 |
| Android Studio | 중 | 2년 |
| R | 중 | 1년 |
| MATLAB | 중 | 1년 |
| C++ | 하 | 1년 이하 |
| C# | 하 | 1년 이하 |

**경험 / 경력 기술서**

|  |
| --- |
| 전공과목을 수강하게 되면서 JAVA, Python, C, C#, C++, SQL, R 언어들을 다루어 보았고, 상황에 맞는 툴, 프레임워크, DB, 환경 등을 사용해 보았습니다.  대표적으로, OpenGL 라이브러리를 이용해 코드로 다양한 그래픽을 구현해 보는 컴퓨터 그래픽스 프로젝트, DB와 연결해서 개인 웹사이트를 만들어보는 프로젝트, ‘PC방 관리 프로그램’을 만들어보는 프로젝트와, ’도서 관리 프로그램’을 만들어보는 프로젝트, ‘Facechange’라는 안드로이드 앱 게임과 ‘Catchmind’라는 안드로이드 앱 게임을 만들어 보는 프로젝트, 그리고 졸업프로젝트로 도서판매 사이트를 만들어보는 시간을 가져보았습니다. 해당 프로젝트들은 개인 github 저장소에 저장해 두었고, 위에 주소를 명시해 두었습니다.  다양한 개발 환경과 언어를 접해보며 빠르게 적응해 왔기 때문에, 입사 후 겪게 될 새로운 환경에도 빠르게 적응할 수 있을 것입니다.  인턴 활동을 통해 ERP가 어떻게 기업에서 쓰이는지 경험해 보았고, 모교에서 열린 SAP B1 개발자 과정을 통해 B1이 어떻게 개발되는지와 어떤 모듈과 기능이 있는지에 대한 교육을 받았기 때문에 접하게 될 B1 환경에도 빠르게 적응할 수 있을 것입니다. |

**자기 소개서**

|  |
| --- |
| 성장과정 |
| 컴퓨터공학 전공을 시작 하면서 처음엔 프로그래밍 자체가 낯설고 어려워 많이 헤매곤 했습니다.  앞으로 많은 언어를 배울 것이기 때문에 기초를 탄탄히 해야 한다고 생각했습니다.  수업을 열심히 듣는 것뿐만 아니라 방학 동안에도 학교에 나가 교수님과의 멘토링 활동에도 참여하고 공부하며 실습과 프로젝트를 수행했습니다.  그 결과 프로그래밍 규칙의 기본에 대한 지식을 쌓았고, 프로그래밍 이해에 자신감을 느끼게 되었습니다.  꾸준히 공부하기 위해 학술동아리에 들어갔습니다. 선배들에게 배우기도 했고, 동기들과 분야별로 나눠 공부해서 후배들에게 수업을 직접 가르치는 스터디 활동을 하기도 했습니다.  배울 때보다 가르칠 때 더 많은 공부를 하게 되었습니다. 이를 통해 프로그래밍에 대한 개념을 더 확실히 다지게 되었고, 친구와 팀을 이뤄 교내 학술전시회에 나가기 위해 프로젝트를 만들기도 했습니다.  그리고 다양한 전공과목들을 수강하면서 다양한 툴, 언어 등 다양한 환경을 경험하게 되었고, 그때마다 다양한 환경에서의 실습과 프로젝트를 성실히 수행해 보려 노력했습니다.  그렇게 개발이라는 것 자체에 자연스럽게 익숙해졌고, 개발자가 되는 것이 꿈이 되었습니다.  어느 개발 분야로 가는 것이 좋을지 고민하던 중, 시선인터내셔널이라는 회사에서 인턴을 하게 되었습니다.  제 업무는 새로 구축해둔 ERP의 데이터와 실제 데이터의 정합성을 맞추어보는 일이었습니다.  그 과정에서 ERP라는 것에 관심을 두게 되었고, ERP를 직접 다루는 업무도 해보고 싶다고 생각하게 되었습니다.  그래서 ERP 관련 공부를 해보고 싶다고 생각하던 중 모교에서 진행하는 SAP Business One 개발자 양성과정을 접하게 되었습니다.  Business One을 직접 다루어 보며 교육을 받을 수 있었고, B1 개발자가 되기 위한 유익한 시간이 되었습니다.  이러한 경험으로 인해 입사 후 B1을 접하게 될 때, 어렵지 않게 다룰 수 있을 것입니다. 모르고 낯선 부분이 생기더라도 따로 공부하고 노력해서 해당 부분을 성취할 수 있는 인재가 되겠습니다. |
| 성격 소개 |
| "꼼꼼함"  <메모하는 습관>  저는 일을 할 때 계획을 자주 점검하고, 메모도 자주 하는 습관을 지니고 있습니다. 업무처리를 위해 설명해주시는 것을 항상 꼼꼼하게 메모를 해서 일을 처리했고, 제가 이해한 것이 맞는지 다시 여쭤보면서 점검하는 습관을 지니게 되었습니다. 그 결과 사수, 선생님, 선배님들께서는 저와 잘 소통되는 것 같다고 하셨고, 비슷한 일이 있을 때도 바로 응용해서 업무를 빠르게 처리할 수 있었습니다. 후에 믿고 맡기시는 일이 많이 생겨 일을 빠르게 배우기도 했습니다.  <센스> 업무를 진행할 때 상대의 상황도 꼼꼼히 보며 상대의 일의 줄일 방법도 계속 생각하려 하는 습관 덕분에 칭찬을 받기도 했습니다.  인턴 경험을 하던 중 PPT로 자료를 만들기 위해 사진 자료가 필요하니 사진 파일을 전달해달라는 요청을 받게 되었습니다. 만약 제가 요청대로 사진으로만 구성된 파일을 드렸다면 다시 PPT로 작업하시는데 불필요한 시간을 쓰실 것 같았습니다. 그래서 사진 파일들을 자료로 만드실 때 바로 수정할 수 있도록 요청 건을 PPT 파일로 만들어서 사진만 들어있는 zip 파일과 함께 보내드렸습니다. 이로 인해 센스 있는 인턴이라는 이야기를 듣게 되었습니다. 제 업무뿐만 아니라 상대의 업무까지 고려하려는 꼼꼼한 성격으로 전체적인 업무의 효율을 높일 수 있었습니다. 조직생활은 일을 효율적으로 하는 데 필요한 제도고, 자신의 업무 자체만 잘하는 것이 아니라 다른 업무들에 대해서도 서로 생각할 줄 아는 사람이 조직생활을 잘할 수 있다고 생각합니다.  저는 꼼꼼함이라는 장점이 있기 때문에, 조직생활도 잘할 수 있을 것입니다. |
| 지원동기 |
| 컴퓨터공학부를 전공하면서 개발자라는 꿈을 꾸게 되었고, 인턴과정을 통해 ERP를 접해보게 되었습니다.  ERP에 대한 관심이 커져 공부를 하고 싶었고, 그러던 중 모교의 SAP B1 개발자 양성과정에 참여하게 되었습니다.  그리고 자연스럽게 B1 개발자가 되고 싶다는 꿈을 꾸게 되었습니다.  제가 생각하는 B1 개발자가 갖춰야 할 것은 1. 프로젝트를 관리하는 능력, 2. 제품에 대한 지식, 3. 업종에 대한 지식 이라고 생각합니다.  1. 프로젝트 관리 능력  저는 전공과목을 통해 다양한 프로젝트들을 경험해 보았고, 관리해 본 경험도 있습니다.  제가 입사 후 맡게 될 업무 프로젝트를 관리하는 데 있어서 개인 혹은 팀으로 경험해본 다양한 프로젝트 경험들은 프로젝트를 관리하는 데 도움이 될 것입니다. 2. 제품에 대한 지식  한성대학교 SAP Business One 개발자 과정을 통해 B1 제품의 모듈, 기능을 익혀 보았고, 각 기능을 개발하기 위한 코딩 및 지식을 교육받았습니다.  B1 제품에 대한 지식을 가진 제가 입사할 수 있게 된다면, 능숙한 업무 대처를 보일 수 있을 것입니다.  능숙함은 일을 빠르게 배울 수 있게 할 것이고, 이는 제가 전문적인 개발자로 빠르게 성장할 수 있게 할 것입니다. 3. 업종에 대한 지식  인턴 활동을 통해 ERP가 기업에서 어떻게 쓰이는지 배우게 되었고, 이를 통해 업종에 대한 경험을 쌓았습니다.  저는 이렇게 B1 개발자가 되기 위해 갖춰야 할 3가지를 갖추려 노력했습니다. 이제는 업무 보조에 그쳤던 인턴업무에서 더 나아가 직접 ERP를 다루는 개발자가 되어, 더 많은 실무 프로젝트 경험을 쌓고, 더 많은 사례를 경험해 보고 싶고, 전문적인 개발자가 되기 위해 한 걸음 더 다가가고 싶어 지원하게 되었습니다.  입사하여 꼼꼼함이라는 장점과 전문성을 갖춘 개발자로서 고객에게는 신뢰를 드리고 싶고, 구성원들과는 소통하며 융화되고 싶습니다. |
| 리더십 혹은 팔로우십 발휘 경험 |
| 제가 속한 영어 회화 동아리는 학교 내부의 동아리 연합회로부터 지난학기에 동아리 등급으로 'D'를 받게 되어 제가 부회장을 맡게 된 학기에도 'D'등급을 받게 되면 동아리 퇴출이 확정될 위기가 있었습니다. 선배들과 동기들 모두가 함께 잘 지켜오던 동아리가 퇴출당하지 않도록 노력해야겠다는 책임감을 느끼게 되었고, 'A'등급을 받기 위한 활동을 많이 하기 위해 회장을 따르며 동아리 원들을 이끌기 위해 노력하겠다고 다짐했습니다. 영어 회화 동아리라는 동아리 목적에 맞는 영어 공부, 회화 활동을 하기 위해 내부적으로 콘텐츠를 만들어 시행했고, 학교에서 주관하는 영어 동아리 활동 혹은 영어 관련 프로그램을 찾으며 외부적으로 시행하는 콘텐츠들도 참여했습니다. 동아리 원들의 참여를 끌어내기 위해 다양한 소통을 통해 후배들과 좋은 관계를 맺었고, 이 관계를 바탕으로 동아리 활동을 장려했습니다. 동아리 회장과 동아리 담당 교수님과도 지속적인 소통을 하며 동아리를 잘 운영하기 위한 이야기를 자주 나누었습니다. 그 결과 저희 동아리는 다음 해 'A'등급을 받게 되었고, 성취감과 안도감을 느끼게 되었습니다. 모든 구성원과의 소통을 통해 좋은 관계와 대화를 할 수 있었고, 이로 인해 'A'등급 동아리를 만들기 위한 노력할 수 있었던 것 같습니다.  이 경험을 통해 소통으로 팔로우십과 리더십을 배웠고, 입사 후에도 소통하는 팔로우십과 리더십을 발휘해 좋은 선후배 관계를 만들어 좋은 관계를 쌓고, 이를 통해 어떤 어려움이 오더라도 더 나은 환경을 함께 만들어 갈 수 있도록 노력하고 싶습니다. |